

HRVATSKE TRADICIONALNE IGRE

Discipline:

- potezanje užeta
- skakanje u vreći
- bacanje kugle (ili kamena) s ramena
- štafeta

OSNOVNI UVJETI za održavanje igara od strane organizatora:

- osigurati dovoljno veliki prostor na otvorenom (livada, park i sl.) kako bi svi timovi imali dovoljno prostora i jednake uvjete za natjecanje
- osigurati potrebne rekvizite za pojedinu disciplinu igara
- osigurati osvježenje za sudionike i organizatore (obrok i piće)
- osigurati stručne voditelje (kineziologe) i pravovremeno educirati volontere za provedbu igara (npr. postavljanje poligona za discipline, mjerenje vremena i sl.)
- osigurati medicinski tim za slučaj ozljeda (Crveni križ ili Hitna pomoć)
- prijaviti okupljanje na MUP-u i Stožeru CZ (za slučaj COVID) te ishoditi dozvole za održavanje igara
- osigurati medijsko praćenje
- osigurati nagrade za pobjednike i diplome za sudionike

Propozicije za timove:

- po jedan tim iz 21 hrvatske županije (najbolji tim koji pobijedi u svojoj županiji, dolazi na završnicu finale u Zagreb, potrebno je potpisati dozvolu za one članove kojima je potrebna suglasnost roditelja)
- 1 tim čini 11 članova (5 muških i 5 ženskih + 2 rezerve u slučaju ozljeda + voditelj/ica tima)
- discipline tradicionalnih sportskih igara zabavnog su karaktera te su dostupne svima bez obzira na spol, dob ili tjelesnu spremnost, ne iziskuju preveliki fizički napor, već spretnost i timski rad

Osmislio: Nenad Ujlaki



- članovi timova u disciplinama sudjeluju prema prijavnoj listi pojedine discipline, sukladno opisu aktivnosti
- članovi tima sudjeluju u igrama u vlastitoj sportskoj odjeći i obući

OBAVEZNA OPREMA KOJU DONOSE ČLANOVI TIMA:

- rezervna odjeća i obuća + manji ručnik (preporučamo kratku majicu, donji dio trenirke / tajice za odjenuti poslije aktivnosti te udobne tenisice i zaštitno pokrivalo za glavu – kapa/šešir)

OPREMA KOJU OSIGURAVA ORGANIZATOR:

- ostali natjecateljski rekviziti (uže, vreće, loptice, itd.)

NAGRADA ZA SUDIONIKE

- svaki član time te voditelj/ica dobivaju majicu #BeActive
- pobjednici županijskih natjecanja dobivaju poklon paket s #BeActive promotivnim artiklima.



1. Potezanje užeta

Potrebni rekviziti za 1 par natjecateljskih timova: zviždaljka, 3 oznake (središnja startna oznaka i 2 bočne oznake), uže (oko 20-25 metara užeta debljine cca. 5 cm) i pozicijska zastavica (postavlja se na sredini užeta te pokazuje koji tim jače povlači);

Opis postavljanja poligona: na sredinu poligona postavlja se središnja startna oznaka, a od nje na lijevu i desnu stranu u razmaku od 2 metara (a mogu se postaviti na većoj ili manjoj udaljenosti), postavljaju se vidljive ciljne oznake. Na sredinu užeta postavlja se pozicijska zastavica te se uže razmotava i postavlja tako da je zastavica u razini središnje startne oznake.

Opis aktivnosti: u aktivnosti sudjeluju svi članovi pojedinog tima (5 muških i 5 ženskih od oba tima). Sudac provjerava imena članova svakog tima te ih upućuje na zauzimanje položaja. Svaki tim uzima svoj dio užeta te se postavljaju u proizvoljan raspored, a pozicijska zastavica se postavlja iznad startne oznake. Nakon što sudac usmeno provjeri jesu li timovi spremni na

Osmislio: Nenad Ujlaki

aktivnost, zviždaljkom daje signal za početak. Oba tima povlače užu u svoju stranu, a pobjeđuje onaj tim koji izvuče užu (i protivnički tim) na svoju stranu, barem u toj mjeri da vrh zastavice dođe u visinu bočno postavljene ciljne oznake pobjedničkog tima. Ukoliko jedan tim ispusti užu prilikom povlačenja, računa se da je izgubio u disciplini.

Ukoliko jedan tim zbog eventualnih ozljeda ne može skupiti dovoljan broj članova (uključujući i rezervne članove) za sudjelovanje u aktivnosti, dužan je sudjelovati sa onim brojem članova s kojim raspolaže. Ukoliko takav tim ne želi sudjelovati, automatizmom im se bilježi poraz.

Sudac zviždaljkom daje signal da je aktivnost završila i proglašava pobjednički tim te naziv istog upisuje u obrazac.

2. Skakanje u vreći

Potrebni rekviziti za 1 tim: štoperica, zviždaljka, startna i ciljna oznaka (za startnu i ciljnu liniju pogodna je špaga ili ljepljiva traka i sl.), po 4 platnene vreće za članove svakog tima (preporučeno je da bude deblji tekstilni materijal, duplo prošiven, kako se vreće ne bi potrgale prilikom aktivnosti).

Opis postavljanja poligona: na razmaku od 20 metara (a može se postaviti na većoj ili manjoj udaljenosti), postavljaju se vidljive startne i ciljne oznake te svaki tim dobiva po 4 platnene vreće. Mjeritelj vremena zadužuje startnu listu sa imenima sudionika, štopericu i zviždaljku.

Opis aktivnosti: Svaki tim delegira 10 članova (5 muških i 5 ženskih članova). Polovica tima postavlja na startnu liniju, a druga polovica na ciljnu. Član ulazi sam u vreću te na startni znak zviždaljkom, prvi član tima kreće od startne oznake, skaćući u vreći i koristeći najkraći put, prema ciljnoj oznaci gdje ga dočekuje drugi član tima, koji kreće sa skakanjem i prelaskom istog poligona nakon što prvi član prođe ciljnu. U vrijeme kada drugi član prelazi poligon skaćući u vreći, prvi član izlazi iz vreće i predaje je sljedećem članu tima koji istu nema, te ovaj ulazi u vreću i čeka svoj redosljed, kako bi kad na njega dođe red mogao izvršiti aktivnost sukladno pravilima, a isto čine i ostali članovi tima (predaju vreće onim članovima koji ih nemaju, a nisu odradili svoj dio aktivnosti). Ako koji član tima za vrijeme aktivnosti padne, obvezan je dignuti se te izvršiti aktivnost u cijelosti. U slučaju ozljede i ne mogućnosti nastavljanja aktivnosti pojedinog člana tima, cijeli tim ponavlja aktivnost od početka s tim da ozlijeđenog mijenja jedan od rezervnih članova tima. Od startnog signala za početak aktivnosti

Osmislio: Nenad Ujlaki



prvog člana počinje se mjeriti vrijeme, a mjerenje se zaustavlja kada zadnji član tima odradi aktivnost i prijeđe ciljnu liniju (ili startnu). Prolazno vrijeme tima upisuje se u obrazac discipline sa imenima.

Prilikom skakanja u vreći tijelo treba iz uspravnog položaja nagnuti prema naprijed te objema rukama se privikavati na držanje u visini. Najbolji su sunožni odskoci sa doskokom na prste, potrebno je pokazati pravilno skakanje, kako igrači ne bi doskakivali i prenosili teret u doskoku samo na pete.

3. Bacanje kugle (ili kamena) s ramena

Potrebni rekviziti za 1 tim: trakasti metar dužine 10 metara i skalom u centimetrima, startna oznaka (npr. špaga ili ljepljiva traka i sl.), 1 kugla (ili veći kamen).

Opis postavljanja poligona: postavi se startna oznaka te tim zadužuje 1 kuglu (ili veći kamen). Sudac zadužuje startnu listu sa imenima sudionika i metar.

Opis aktivnosti: Svaki tim delegira 10 članova (5 muških i 5 ženskih članova koji se upisuju u startnu listu prema redoslijedu bacanja). Aktivnost se provodi na način da svaki član tima uzima zaduženu kuglu, postavlja se na startnu liniju te izvodi 2 bacanja kugle sa ramena. Sudac mjeri udaljenost od startne linije do mjesta na koju je kugla bačena (prvi kontakt kugle s tlom ili podlogom). U listu kod imena bacača, upisuje se u centimetrima, duži izbačaj (od 2 izvedena bacanja). Nakon što svih 10 članova izvrše bacanje i upišu se dužine izbačaja, svih 10 rezultata se zbrajaju te je sveukupni zbroj centimetara zaključni rezultat bacanja pojedinog tima.

Navedeni rezultat se upisuje u startnu listu tima.

Osmislio: Nenad Ujlaki



4. Štafeta

Potrebni rekviziti za 1 tim: štoperica, zviždaljka, startna i ciljna oznaka (npr. špaga ili ljepljiva traka i sl.), po 1 predmet za primopredaju (npr. kraći komad štapa, loptica ili slični predmet).

Opis postavljanja poligona: na međusobnom razmaku od 30 metara postavljaju se vidljive startne/ciljne oznake ili te svaki tim dobiva po 1 predmet za primopredaju. Mjeritelj vremena zadužuje startnu listu, štopericu i zviždaljku.

Opis aktivnosti: Svaki tim delegira 10 članova (5 muških i 5 ženskih članova koji se upisuju u startnu listu, bitno je da su u paru)

Prvi član tima postavlja se na startnu liniju, a drugi član na ciljnu liniju te tako i ostali članovi jednog tima. Na startni znak zviždaljkom, prvi član tima, noseći štafetni predmet, kreće sa trkom od startne oznake, koristeći najkraći put, prema ciljnoj oznaci te se vraća natrag prema startnoj oznaci gdje ga dočekuje drugi član tima. Prvi član tima predaje štafetni predmet drugom članu tima, koji nakon primopredaje kreće sa istom aktivnošću te predaje štafetni predmet trećem članu tima koji izvršava istu aktivnost, tako ponavljajući aktivnost dok predzadnji član ne preda predmet posljednjem članu tima koji također izvršava istu aktivnost.

Ako koji član tima za vrijeme aktivnosti padne ili mu ispadne štafetni predmet, obvezan je dignuti se i/ili pokupiti predmet i vratiti se do mjesta nezgode/ispadanja te izvršiti aktivnost u cijelosti. U slučaju ozljede i ne mogućnosti nastavljanja aktivnosti pojedinog člana tima, cijeli tim ponavlja aktivnost od početka s tim da ozlijeđenog mijenja jedan od rezervnih članova tima. Od startnog signala za početak aktivnosti prvog člana počinje se mjeriti vrijeme, a mjerenje se zaustavlja kada posljednji član tima odradi aktivnost i prijeđe ciljnu liniju.

Prolazno vrijeme tima upisuje se u obrazac discipline sa imenima.

NAPOMENA: igra se može provoditi i statički, npr. ako u liniju postavimo članove cijelog tima tako da jedan drugome stoje iza leđa (ili bočno) te zadamo zadatak štafetnog dodavanja lopte na način da prvi član tima dodaje predmet iznad svoje glave, drugi prihvaća i prosljeđuje ga kroz raširene noge trećem članu, koji opet dodaje iznad glave i tako do kraja (a može se uvesti i povratno prosljeđivanje, sve s ciljem dinamike i zabave sudionika. Osnovni pokazatelj uspješnosti pojedinog tima je vrijeme koje se upisuje u obrazac.

Osmislio: Nenad Ujlaki



NAČIN BODOVANJA I RANG LISTA:

Ukoliko jedan tim ne može ili ne želi završiti pojedinu disciplinu (sa mjerenjem vremena), istom se dodjeljuje dodatna minuta na vrijeme najsporijeg tima u toj disciplini (penale).

Bodovanje se određuje prema vremenu prolaska svake pojedine discipline svih članova tima, na način da tim sa najkraćim vremenom prolaska discipline dobiva najviše bodova, a najsporiji tim dobiva najmanje bodova. Najveći broj bodova određuje se prema broju timova (ako je više timova biti će i više bodova za prvoplasiranog).

Ukoliko dva (ili više) tima imaju isto vrijeme prolaska u pojedinoj disciplini, broj bodova pripadajućih mjesta se zbrajaju te se zbroj dijeli na broj timova sa istim vremenom i svakome se upisuju isti bodovi (tj. prosjek).

Ukoliko dva ili više timova imaju isti zbroj sveukupnih bodova odrediti će se dodatne aktivnosti u kojima će sudjelovati jedan član pojedinog tima (kojeg izabire tim u dogovoru sa voditeljem) te će se mjeriti vrijeme prolaska na temelju kojeg će se dodjeljivati dodatni bodovi samo za potrebu određivanja finalne rang liste ili će se aktivnost odrađivati po sistemu „usporedno - tko prije završi“ ili „tko jači“, npr. povlačenje užeta.

Tim sa najviše osvojenih sveukupnih bodova pobjednik je igara.

Osmislio: Nenad Ujlaki

